

PROGRAMME DE FORMATION AutoCAD 2025

Public visé : Dessinateur ;
projecteur ; ingénieur ;
architecte

Prérequis : Connaissance de
base en dessin technique

Niveau : Initiation

Objectifs pédagogiques : Grâce à cette formation AutoCAD 2025 vous serez capable de produire des plans 2D côtés et annotés, faire des mises en page, extraire des données. et travailler avec des liens

Moyens pédagogiques : Exposés théoriques et cas pratiques

Durée : 5 jours

Formateur : Utilisateur du logiciel depuis 2000 avec une expérience en agence d'architecture et en bureau d'étude puis membre du réseau de consultants Autodesk depuis 2008, votre formateur est certifié professionnel sur l'utilisation du logiciel par Autodesk.

1 – INTERFACE ET PERSONNALISATION

- Le ruban
- Les palettes d'outils (utilisation, création)
- Les fichiers CUIX

2 – COMMANDES DE BASE POUR LE DESSIN

- Les splines, les polylignes, les réseaux, les groupes,
- Les SCU...

3 – FONCTIONNALITES POUR LE DESSIN

- Epurer, copier les objets imbriqués, isoler...

4 – CONTRAINTES

- Gestion des contraintes dans un dessin et dans un bloc

5 – LES OUTILS DE LA BARRE D'ETAT

- Déduction de contraintes, cycle de sélection,
- Moniteur d'annotation, ...

6 – LA GESTION DES CALQUES

- Gestion des calques, couleurs, épaisseurs des types de Ligne
- Normes CAO

7 – HACHURAGES

- Création et édition d'hachures, tolérance, et dégradés de
- Couleurs
- Transparence

8 – L'ANNOTATION

- Les textes et les champs
- La cotation
- Les lignes de repère multiple
- Option Annotatif

9 – BLOCS ET ATTRIBUTS

- Blocs DYNAMIQUES
- Gestion et extraction des attributs des blocs

10 – LES TABLEAUX ET LES CHAMPS

- Tableaux et calculs
- Importation et exportation via Excel
- Liens bidirectionnels avec Excels

11– LES REFERENCES EXTERNES

- Attacher / détacher / charger / télécharger
- Chemin absolu, chemin relatif

12 – LES FICHIERS LIES

- Insertion et modification d'images rasters
- Insertion et utilisation de PDF

13 – SORTIE SUR IMPRIMANTE (IMPRESSION)

- La mise en page dans l'espace papier
- Configuration du traceur et sortie (imprimante,
- Traceur, tables de style de tracés, PC3).

14 – PUBLICATION ET PARTAGE DES DOCUMENTS

- La publication
- Gestionnaire de jeux de feuilles
- (Création et organisation de jeux de feuilles...)
- Importation et exportation de fichiers

15 – UTILITAIRE

- Les utilitaires : Purger, contrôler, récupérer
- E-TRANSMIT
- DWG TRUEVIEW, DESIGN REVIEW
- EXPRESS TOOLS
- Création d'un dessin gabarit DWT

16 – PLUGIN et CLOUD

- APP STORE
- A360

17 – Variable système

- Liste des principales variables à connaître
- Le moniteur de variables